

# 湘南ベルマーレ e スポーツ選手トライアウト 大会規約



たのしめてるか。

## 目次

<b>第1章 総則</b> .....	3
第1条（適用範囲および追加・変更） .....	3
第2条（事務局の権限） .....	3
第3条（参加資格） .....	3
第4条（エントリー） .....	4
<b>第2章 オンライン予選大会の進行</b> .....	4
第5条（ゲーム環境） .....	4
第6条（ゲーム設定） .....	4
第7条（連絡方法） .....	5
第8条（試合形式） .....	5
第9条（言語） .....	5
第10条（試合の進行） .....	5
第11条（失格） .....	7
第12条（トラブル時の対応） .....	7
<b>第3章 オフライン決勝大会の進行</b> .....	7
第13条（ゲーム環境） .....	7
第14条（ゲーム設定） .....	7
第15条（試合形式） .....	9
第16条（言語） .....	10
第17条（その他） .....	10
第18条（トラブル時の対応） .....	10
<b>第4章 その他</b> .....	10
第19条（オフライン決勝大会参加選手の宿泊費等） .....	10
第20条（個人情報の取扱い） .....	10
第21条（著作権・肖像権等の取扱い） .....	10
第22条（禁止事項） .....	11
第23条（ペナルティ） .....	12
第24条（免責事項） .....	12
第25条（準拠法および管轄） .....	12
<b>付則</b> .....	13
（実施・改定） .....	13

## 湘南ベルマーレ e スポーツ選手トライアウト 大会規約

「湘南ベルマーレ e スポーツ選手トライアウト」は、FIFA 19 に搭載されている湘南ベルマーレを用い、オンライン予選大会およびオフライン決勝大会によって優勝選手を決定するトーナメント形式の大会です（以下「本大会」といいます）。

湘南ベルマーレ内に設置された e スポーツ選手トライアウト運営事務局（以下「事務局」といいます）は、本大会について、以下のとおり規約を定めます。

### 第1章 総則

#### 第1条（適用範囲および追加・変更）

- (1) 本規約は、本大会の参加・運営に関して、本大会に参加する者（以下「選手」といいます）および事務局に適用されるものとします。
- (2) 本大会に関する個別規定は、本規約の一部を構成します。個別規定と本規約の条項が重複したときは、個別規定が優先します。
- (3) 事務局は、合理的な範囲・方法により、選手の事前の承諾を得ることなく、本規約を追加・変更することができます。選手は、変更後の規約がインターネットに掲載された時点で変更後の内容に同意したものとみなします。

#### 第2条（事務局の権限）

トラブルが発生したとき、ルールを適用することが著しく公平性を欠く結果になるとき、その他、一切の裁定を終局的に行う権限は、事務局が独占的に有します。

#### 第3条（参加資格）

選手は、以下の全ての要件を満たしていること

- (1) 湘南ベルマーレのミッションステートメントに共感し、湘南ベルマーレを背負い世界へ挑戦したい方。
- (2) スポーツマンシップに則った態度、言動をすること。
- (3) 2019年1月25日時点で満18歳以上であること。満18～19歳の選手は、エントリー時に法定代理人および親権者等による参加同意書への署名と提出が必要となる。
- (4) 日本語で事務局や他の選手とコミュニケーションがとれること。
- (5) 試合参加に必要な SEN アカウントをエントリー時点で保有し、PS Plus（有料）に加入していること。
- (6) エントリー時から開催期間を通じて同一のプレイヤーネームを使用すること。
- (7) 事務局と連絡を取ることができる有効なメールアドレス、電話番号を登録すること。

と。

- (8) 暴力団等の反社会的勢力といっさいの関わりがないこと。
- (9) 本トライアウトに参加する時点での最新の本規約を確認のうえ、同意すること。
- (10) 広告露出や営利活動を事務局が禁止させることがあることに同意すること。本大会に関連して選手が広告露出や営利活動等を行うときは、事前に事務局の許可を得ること

#### 第4条 (エントリー)

##### 1. オンライン予選大会

- (1) エントリー期間内に、湘南ベルマーレ HP に掲載されたエントリーフォームよりエントリーします。
- (2) 2019年1月25日時点で18～19歳の選手は、エントリー確認後に事務局より法定代理人および親権者等の署名が入った参加同意書の提出を依頼させていただきます。
- (3) 多数のエントリーがあったときは、抽選にて出場選手を決定させて頂くことがあります。
- (4) 事務局は、選手が本規約に定める禁止事項に違反しているときや、その他選手による本大会への参加が不適切であると事務局が合理的に判断したときは、当該選手のエントリーを拒否することができます。

##### 2. オフライン決勝大会

- (1) 選手はオフライン決勝大会の当日に、選手本人および同伴者の身分証明書（官公庁や学校・会社・団体等公的機関が発行するものに限り）を提示することが必要です。

## 第2章 オンライン予選大会の進行

#### 第5条 (ゲーム環境)

- (1) ゲーム：FIFA 19
- (2) バージョン：オンライン予選大会開催日における最新バージョン
- (3) ゲーム機：PlayStation 4

#### 第6条 (ゲーム設定)

- (1) モード：オンラインフレンドリー
- (2) 時間 (ハーフ)：6分
- (3) 操作設定：Any
- (4) ゲームスピード：普通
- (5) チームタイプ：オンライン

- (6) 選択チーム：湘南ベルマーレ
- (7) ユニフォーム選択：招待を行った側（ホーム側）の選手がホームユニフォームを選択し、相手選手はアウェイユニフォームを選択してください

#### 第7条（連絡方法）

事務局から選手に対する連絡は、メール（選手がエントリー時に提供したメールアドレス）を通じて行います。ただし、オンライン予選大会開催中の再試合等の緊急連絡は、電話（選手がエントリー時に提供した電話番号）で行います。

#### 第8条（試合形式）

- (1) オンラインフレンドリーを用いて、前後半 90 分×2 試合の結果にて勝敗を決定します。2 試合終了時に 2 勝または 1 勝 1 分の選手が勝者となります。
- (2) 2 試合終了時に 1 勝 1 敗または 2 分の場合は、双方の選手が事務局に試合結果を報告した後に 3 試合目以降を行います。前後半 90 分の試合をいずれかの選手が 1 勝するまで行い、先に 1 勝した選手が勝者となります。

#### 第9条（言語）

オンライン予選大会の進行は、全て日本語で行います。

#### 第10条（試合の進行）

- (1) 選手はオンライン予選大会の開始前に、別途通知する事務局のオンライン ID からのフレンド申請を受諾し、PlayStation™ Network によるメッセージ機能を利用可能な状態にしておきます。
- (2) 選手は、試合前にゲームの設定を確認し、全てのハードウェアおよびネットワークが機能していることを確認します。また、試合前に必要なアップデート等を済ませます。
- (3) 事務局は、試合開始の 10 分前までに、選手に対して、①対戦相手のオンライン ID ②試合開始時刻をメールで通知します。なお、本大会の進行状況によっては、この通知が遅れることもありうるため、オンライン予選大会の当日は、選手は、事務局からのメールを受け取った後 5 分以内に試合開始できるように待機します。
- (4) 選手は、前項により通知された対戦相手のオンライン ID を PlayStation™ Network で検索およびフレンド登録を行ったうえで、オンラインフレンドリーに招待し、試合を開始します。
- (5) 勝者が決まったとき（2 試合を行い 2 勝もしくは 1 勝 1 分の選手、また 3 試合目以降に勝利したとき）、勝者は PlayStation 4 の Share 機能を利用して対戦結果を証明するスクリーンショット（下記「※スクリーンショット例」を参照）を保存し、

事務局のオンラインIDに対して、①試合結果②スクリーンショットを送付して報告します。報告がなかったときは、試合を無効とすることがあります。

- (6) 2試合が終了したとき、1勝1敗もしくは2分の場合は、双方の選手に報告義務があります。PlayStation 4のShare機能を利用して対戦結果を証明するスクリーンショット（下記「※スクリーンショット例」を参照）を保存し、事務局のオンラインIDに対して、①試合結果②スクリーンショットを送付して報告します。事務局から3試合目を行う指示を待ち、試合を開始してください。以降の試合も勝敗が決するまで同様とします。勝者が決まったときは(5)に従い報告してください。

### ※スクリーンショット例

(画像2枚目、シーズン結果画面のスクリーンショットを送付してください)



(「FIFA19」プレイ画面)

#### 第 11 条 (失格)

選手が以下のいずれかに該当するときは、当該選手を失格とします。

- (1) オンライン予選大会の開始前に事務局のオンライン ID からのフレンド申請を受諾しなかったとき
- (2) メールで通知された時刻になってもオンライン状態を確認できないとき
- (3) 故意にゲームとの接続を切断し、ゲームに再接続できないとき。切断された選手は、切断された状態のスクリーンショットを保存し、事務局のオンライン ID に対してスクリーンを送付して報告します。故意の切断であるかの判断は、事務局の裁量に委ねられます。

#### 第 12 条 (トラブル時の対応)

- (1) 事務局は、本大会運営上の理由から、選手に対して状況の問い合わせや一定時間の待機を指示することがあります。
- (2) 事務局は、双方の選手がオンライン状態であるにも拘らずマッチングに不具合が生じたときは、ゲーム機器の再起動等を指示することがあります。
- (3) 事務局は、選手の故意なくネットワーク切断が接続されて再接続ができないときは、切断時点で試合を戻すことができるか判断します。試合を戻すことができないと判断したとき、試合の再開方法は、事務局の裁量に委ねられます。
- (4) 運営側の機材不調等の理由でオンライン予選大会の進行が中断されたとき、試合の再開方法は、事務局の裁量に委ねられます。

### 第 3 章 オフライン決勝大会の進行

#### 第 13 条 (ゲーム環境)

- (1) ゲーム：FIFA 19
- (2) バージョン：オフライン決勝大会開催日における最新バージョン
- (3) ゲーム機：PlayStation 4

#### 第 14 条 (ゲーム設定)

##### 【全体】

- (1) モード：キックオフ
- (2) 時間 (ハーフ)：6 分
- (3) 選択チーム：湘南ベルマーレ
- (4) ライブフォーム：ON
- (5) ユニフォーム選択：ホーム側の選手がホームユニフォームを選択ください

### 【試合】

- (6) 時間[ハーフ]：6分
- (7) 難易度：ワールドクラス
- (8) スタジアム：FeWC Stadium
- (9) クイックサブ：オン
- (10) 試合コンディション：カスタム
- (11) 季節：秋
- (12) 時刻：19:00
- (13) 天候：晴天
- (14) ピッチパターン：初期設定
- (15) ピッチの荒れ：なし
- (16) ゲームスピード：普通

### 【カメラ】

- (17) シングルプレイ：引き
- (18) マルチプレイ：引き
- (19) 選手カメラ固定：初期設定
- (20) プロクラブカメラ：初期設定
- (21) キーパーカメラ：協力
- (22) カメラ設定：初期設定
- (23) カメラの高さ：10
- (24) カメラズーム：10
- (25) プロカメラズーム：10
- (26) プロカメラスピード：10
- (27) プロカメラスイング：10

### 【ビジュアル】

- (28) HUD：選手名バー
- (29) 選手インジケータサイズ：初期設定
- (30) 時間/スコア表示：オン
- (31) レーダー：2D
- (32) ユーザーのレーダーの色：グリーン
- (33) 対戦相手のレーダーの色：・ホワイト
- (34) オンライン ID インジケータ：オフ
- (35) ゴールネットの張り：初期設定



- (36)ゴールネットの形状：初期設定
- (37)ゴールネットの網目：初期設定
- (38)ラインナップスクロール：オン

**【オーディオ】**

- (39)実況/解説言語：日本語
- (40)セリフ[The Journey]：日本語
- (41)字幕：オン
- (42)実況：0
- (43)スタジアムの歓声：10
- (44)メニューの効果音：10
- (45)ミュージック：0

**【ルール】**

- (46)負傷：オン
- (47)オフサイド：オン
- (48)カード：オン
- (49)ハンド：オフ

**【コントローラー設定】**

- (50)FIFA トレーナー：非表示
- (51)タイミングフィニッシュ：オン
- (52)2nd DF との切り替えアイコン：オン
- (53)パスブロックアシスト：オン
- (54)操作選手の自動切り替え：浮き球時のみ
- (55)自動切り替え移動アシスト：なし
- (56)ディフェンス：戦術的ディフェンス

**【チーム管理】**

- (57)カスタムフォーメーションの使用：不可

第 15 条（試合形式）

- (1) キックオフを用いて、1 選手と前後半 90 分×2 試合ずつ行う合計 6 試合の総当たり戦を行います。
- (2) コイントスに勝利したほうが 1 試合目をホーム（サイド選択において左側）に選択します。2 試合目はサイド選択を入れ替えて行います。

- (3) 順位は①勝点（勝利 3 点、引き分け 1 点、敗北 0 点）②得失点差③総得点数④当該選手間の対戦成績⑤コイントスの順で決定します。

#### 第 16 条（言語）

オフライン決勝大会の進行は、全て日本語で行います。

#### 第 17 条（その他）

- (1) ゲーム機器とモニターは、トーナメント主催者が提供します。
- (2) 選手は、不当な優位性（マクロ対応等）を得ない限り、自己が持参したコントローラーを使用することができます。ただし、オフライン決勝大会開始前に事務局に対して使用許可を得る必要があります。
- (3) ヘッドセットの使用は禁止いたします。
- (4) 試合中の一時停止については、選手交代・戦術変更を含め 5 回までの制限が課されます。上記以外に、チームの選手が退場および負傷した場合に、選手交代・戦術変更を行うために一時停止をすることができます。

#### 第 18 条（トラブル時の対応）

オフライン決勝大会においてトラブルが発生した時は、事務局の指示に従うものとします。

## 第 4 章 その他

#### 第 19 条（オフライン決勝大会参加選手の宿泊費等）

オフライン決勝大会への参加に新幹線、飛行機又はそれらと同等の交通機関を使用する必要がある場合、選手 1 名あたり 2 万円を上限として事務局が実費を負担するものとします。なお、かかる場合当該オフライン決勝大会参加選手は事前に使用交通機関を通知の上、事務局の承認を得るものとします。

#### 第 20 条（個人情報の取扱い）

事務局は、本大会に際して選手から収集した個人情報を、本大会の運営・広報等および湘南ベルマーレのプライバシーポリシー記載の目的で利用します。

#### 第 21 条（著作権・肖像権等の取扱い）

- (1) 選手は、本大会中の自己の肖像、ゲーム内の名称、年齢その他の情報が、湘南ベルマーレ、事務局または本大会関係者が制作するウェブサイト、本大会関連の広報物、

報道および情報メディア等において使用される可能性があることを予め承諾します。また、選手は、湘南ベルマーレ、事務局または本大会関係者が制作する印刷物、ビデオおよび情報メディアによる選手の氏名、肖像、プレー内容、プレー結果等の商業的利用を予め承諾し、湘南ベルマーレおよび湘南ベルマーレの指定する者に対して、肖像権、パブリシティ権その他の権利を行使しないものとします。

- (2) プロゲーミングチームに所属する等、第三者との間で肖像権等の権利に関する契約をしている選手は、予めその第三者からの承諾を得た上で、本大会にエントリーします。
- (3) 本大会に関する文書、映像、画像、配信等に関する著作権（著作権法第 27 条および第 28 条に定める権利を含みます。）その他一切の権利（以下総称して「著作権等」といいます。）は、原則として湘南ベルマーレに帰属します。選手が本大会に関する著作権等を使用したいときは、事前に湘南ベルマーレの承諾を必要とします。

#### 第 22 条（禁止事項）

選手は、以下の行為を行ってはなりません。

- (1) 虚偽の情報を用いてエントリーすること
- (2) 同一人物が複数回にわたってエントリーすること
- (3) 複数のアカウントを利用してエントリーすること
- (4) 他人になりすましてエントリーすること
- (5) 本大会に出場する権利を他者に譲渡すること
- (6) コントローラー以外の外部デバイスをゲーム機器本体に接続すること
- (7) 試合時間を意図的に遅らせること
- (8) 試合以外の方法によって勝敗を決定しようとする事
- (9) 公序良俗に反する不適切なプレーヤーネーム、クラブ名を用いること
- (10) 試合中に個人の音楽機器や mp3 プレーヤー等で音楽を聴くこと
- (11) 試合中に他者から試合のコーチングを受けること
- (12) 試合中に相手選手にみだりに話しかけること
- (13) 試合中に事務局が用意した機材以外の電子機器（スマートフォン、フィーチャーフォン、タブレット、PC 等）を操作したり、閲覧したりすること
- (14) 試合中にアルコール、薬物その他物質の影響により酩酊し、試合運営または相手の行為等を妨げること
- (15) 他の選手または事務局に対して、嫌がらせまたは脅迫を行うこと
- (16) 他の選手または事務局に対して、不当に差別または誹謗中傷・侮辱すること
- (17) 他の選手または事務局に対して、反社会的勢力を用いた働きかけを行うこと
- (18) 試合結果を対象にした賭博を行うこと、または賭博への参加を勧誘すること

- (19)意図的に試合に負けるよう他の選手に対して働きかけること
- (20)他の選手からの働きかけに応じて、意図的に試合に負けること
- (21)入賞品を転売、譲渡または質入れすること
- (22)賞金を分配すること、または分配の合意をすること
- (23)所定の時間に所定の場所に集合しないこと
- (24)事務局の指示に従わないこと
- (25)事務局の質問に適切に回答しないこと
- (26)事務局による本大会の進行を意図的に妨害すること
- (27)自らまたは反社会的勢力を利用して、他の選手または事務局に対して詐欺、暴力を行うこと
- (28)SNS等で暴言やハラスメント行為等を行うこと  
その他、事務局が不適切と判断する行為を行うこと

#### 第23条（ペナルティ）

- (1) 事務局は、選手が本規約に違反したときは、違反した選手に対して失格等のペナルティを課すことができます。
- (2) 前項のペナルティにより選手が失格となったときは、参加資格は剥奪されます。
- (3) 事務局は、ペナルティの対象および内容をウェブサイトで公表することができます。

#### 第24条（免責事項）

- (1) 湘南ベルマーレは、ゲームサーバのトラブルや天災等やむを得ない事由が生じたときは、本大会を内容変更、中断、延期または中止することがあります。ただし、これにより受けた選手の損害に対して、一切の責任を負いません。
- (2) 事務局は、オンライン予選大会に参加するために選手が負担した費用について、一切の責任を負いません。
- (3) 事務局は、選手間または選手と第三者との間で生じたトラブルについて、一切の責任を負いません。
- (4) 選手が、芸能事務所等（以下「事務所等」といいます）に所属しているときには、本規約に同意することにつき事務所等より事前に承諾を得るものとします。事務所等より損害賠償請求を受けたときは、選手が自らの費用と責任で紛争を解決し、事務局は一切の責任を負いません。

#### 第25条（準拠法および管轄）

- (1) 本規約の成立、効力、履行および解釈に関しては、日本法が適用されるものとしま

す。

- (2) 本規約に関して紛争が生じたときは、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

#### 付則

(実施・改定)

本規約は、2018年12月10日から実施します。